



MARIA F. FLOREZ

DISEÑADORA MULTIMEDIA

Diseñadora multimedial con formación en ingeniería y experiencia en procesos de manufactura, lo que me permite abordar proyectos con una mirada analítica y orientada a resultados. Actualmente enfocada en el desarrollo web, diseño UI/UX, motion graphics y creación de experiencias digitales. Me motiva generar valor a través de ideas creativas, el trabajo colaborativo y soluciones innovadoras.

HABILIDADES

Diseño Grafico



Animacion 2d y 3d



Modelado y texturizado 3D



Diseño Web



Diseño Ux/UI



EXPERIENCIA DE TRABAJO

FATE SAICI

Ingeniera de Mejora Operacional | 2021 - 2025

Lideré proyectos de mejora de procesos, ayudé con la reducción de scrap y la mejora de problemas crónicos de producción. Implementé 5S para estandarización y gestión visual, y capacité equipos en herramientas de resolución de problemas

LEAR CORPORATION

CI Lider | 2017 - 2021

Lideré grupos de mejora continua, implementando procesos más eficientes en planta mediante herramientas Lean, estandarización visual y seguimiento de presupuestos. Fortalecí mi liderazgo, comunicación y enfoque en la mejora constante.

FERRUM S.A.

Coordinador de Producción | 2016 - 2017

Coordiné nuevos programas, gestioné personal y supervisé materiales y stock. Impulsé mejoras en procesos críticos y estandarización, desarrollando habilidades en organización y trabajo interdisciplinario.

LEAR CORPORATION

Ingeniero de Procesos y Métodos | 2014 - 2016

Diseñé estaciones de trabajo ergonómicas, elaboré documentación técnica, balanceé cargas de trabajo y seguí cambios de ingeniería. Participé en capacitaciones y desarrollo de prototipos, consolidando capacidades técnicas y de trabajo en equipo.

CONTACTOS

✉ maria.f.florez@gmail.com

Be <https://www.behance.net/mariaflorez8>

☎ +54 911 378 19 708

🌐 www.mafeflorez.com

in www.linkedin.com/in/m-florezblanco

PROYECTOS DESTACADOS

ANIMACIÓN 2D | Cruz Roja Argentina

Relato audiovisual animado en 2D basado en guión y locución provistos por el docente, simulando una práctica con cliente real. Se aplicaron principios de animación, sincronización precisa y una estética cuidada

CREACIÓN DE PERSONAJE 3D | Luigi Bros

Desarrollé un personaje 3D a partir de los principios de modelado y animación, eligiendo a Luigi de Mario Bros como protagonista. Animé el personaje ejecutando una secuencia de baile, aplicando técnicas avanzadas de modelado y rigging en el proceso.

ILUSTRACIÓN | Pac Man estilo Tom Whalen

Recree una pieza de Pac-Man inspirada en el estilo gráfico de Tom Whalen, como ejercicio personal para mejorar mis habilidades en ilustración vectorial. Experimenté con la combinación de simplicidad y detalles, manteniendo la esencia de los colores y el estilo característico de Whalen.

FORMACIÓN PROFESIONAL

Instituto Da Vinci/ 2020 - Actual (Tesis)

Diseño Multimedia

Universidad Rafael Belloso Chacín 2004- 2009

Ingeniería en Electronica

IDIOMAS

Español - Nativo

Inglés - Avanzado

Portugués- Básico